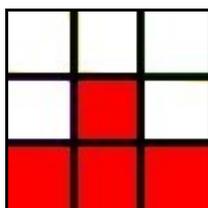




# Rubik's Cube

## Une face & première couronne

Pour commencer, vous devez savoir faire une face et la première couronne. Vous pouvez choisir celle que vous souhaitez, cela n'a aucune importance, tant que vous obteniez ceci sur les faces latérales :



## Explications

Quand je parlerai de la face faite (ou base), c'est la face de départ, celle que vous venez de faire.

### Les mouvements

H = face du Haut ; D = face de Droite ; G = face de Gauche ; A = face de l'Avant

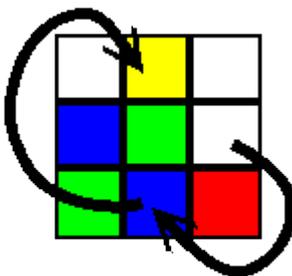
Votre face de départ devra toujours être dirigée vers le BAS (vos pieds).

Une lettre au carré comme ceci : H<sup>2</sup> signifie que vous devrez effectuer le même mouvement 2 fois.

### Les sens

Pour vous indiquer qu'il faut faire le sens "inverse" des aiguilles d'une montre, je vais utiliser le soulignement comme ceci : H

### Un exemple

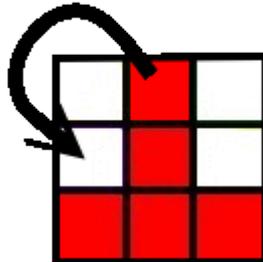


HD HA

A chaque fois, les carrés blancs représentent d'autres couleurs dont il ne faut pas se préoccuper. Attention, cette formule ne fonctionne pas et n'est pas à apprendre.

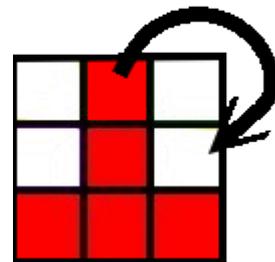
## La 2ème couronne

Mouvement vers la gauche



HG HG HA HA

Mouvement vers la droite

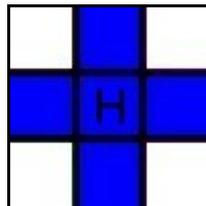


HD HD HA HA

Vous devrez appliquer les formules avec pour face A la face indiquée sur le schéma.

## La croix

Il vous faut juste avoir *au moins* une croix sur la face H, comme ceci :

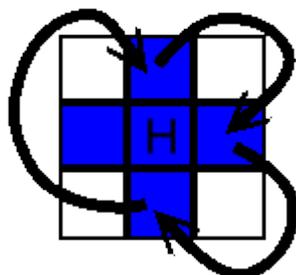


DHA HAD

## Correspondance

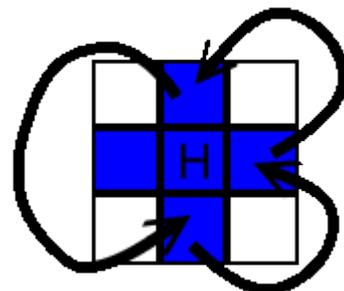
Il va falloir faire correspondre les branches de la croix maintenant.

Mouvement vers la droite  
"normal"



DH DH DH<sup>2</sup> DH<sup>2</sup>

Mouvement vers la gauche  
"inverse"



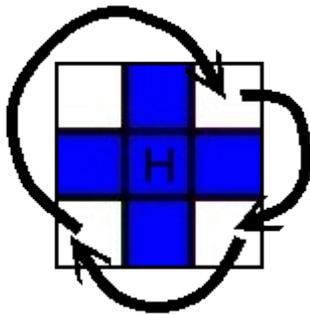
DH DH DH<sup>2</sup> DH<sup>2</sup>

# Les derniers placements

Il ne reste plus que 4 blocs à placer, puis à orienter.

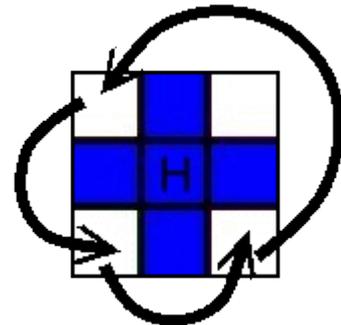
*Important : Tant que les blocs sont là où ils devront être au final, c'est le principal ! Qu'ils ne soient pas dans le bon sens ne nous gêne pas, nous nous en occuperons après.*

Mouvement vers la droite  
"normal"



$\underline{GD} \underline{HG} \underline{HD} \underline{HG} \underline{HG}$

Mouvement vers la gauche  
"inverse"



$\underline{GD} \underline{HD} \underline{HG} \underline{HD} \underline{HD}$

# Orientations finales

Mouvement vers la droite dit " normal "

$\underline{DH} \underline{DH} \underline{DH^2} \underline{DH^2}$

Mouvement vers la gauche dit " inverse "

$\underline{DH} \underline{DH} \underline{DH^2} \underline{DH^2}$

Appliquez la première puis la seconde formule à la suite : cela changera l'orientation des deux blocs de gauche de la face H.

PS : Merci à William DUEZ et à Fury\_jin pour m'avoir appris ces techniques.

---

2005-2006 [JulFisher](http://julfisher.free.fr) (<http://julfisher.free.fr>) certains droits réservés  
(<http://julfisher.free.fr/cube/tout.php>).

Dernière modification le 23 septembre 2006.