

Daniel Picon

TANGRAM

Plus de **1000** modèles à réaliser



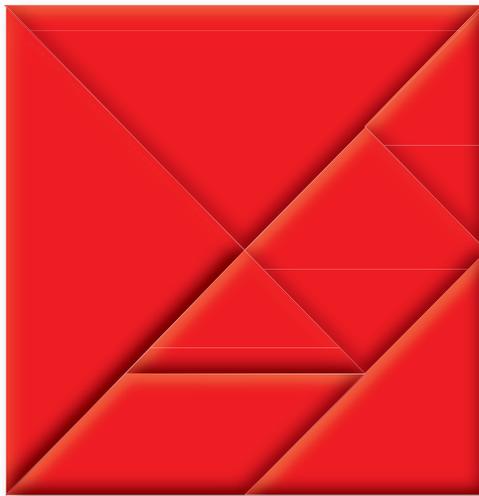
Livre • Jeu

FLEURUS



Daniel Picon

TANGRAM



FLEURUS

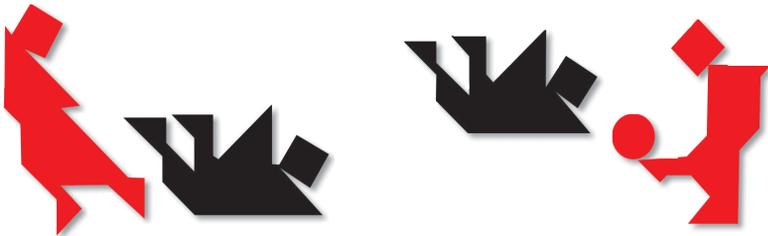
Introduction



Le tangram est un très ancien jeu de puzzle, dont les origines chinoises, mal connues, remontent à plus d'un siècle avant J.-C. Contrairement à nos puzzles occidentaux, qui utilisent des centaines de pièces pour réaliser une seule image, le tangram n'utilise que sept pièces, toujours les mêmes, pour réaliser des milliers de figures.

En Asie, le tangram est connu sous diverses appellations : *Carré magique*, *Plaquette de sagesse* ou encore *Plaquette aux sept astuces*. Les premiers ouvrages répertoriant des figures de tangram datent du XVIII^e siècle en Chine. Il faudra attendre encore un siècle avant que ceux-ci n'apparaissent en Europe. Chaque parution ajoute des figures nouvelles à celles des précédentes éditions.

Le tangram faisant largement appel à l'imagination, il est parfois difficile de donner un sens précis à une image isolée de son contexte. En effet, selon son orientation ou la présence d'autres figures, la silhouette pourra prendre des significations différentes. Ainsi, pour une même figure, on pourra voir soit deux oies qui attaquent une personne, soit figure de droite, un gardien de but.



Place au jeu !

Sommaire

ANIMAUX FAMILIERS



POULES	P. 38 À 40
COQS	P. 41
POUSSINS	P. 42
OIES	P. 43 À 45
PINTADES ET DINDONS	P. 46
CANARDS	P. 47 À 51
CHATS	P. 52 À 54
CANICHES	P. 55
CHIENS	P. 56 À 57
LAPINS	P. 58 À 60
VACHES	P. 61 À 63
COCHONS	P. 64

ANIMAUX MARINS



PHOQUES	P. 87 À 88
REQUINS	P. 89
POISSONS	P. 90 À 93
POISSONS EXOTIQUES	P. 94
POISSONS PLATS	P. 95
RAIES	P. 96
HOMARDS ET ÉCREVISSSES	P. 97
CRABES	P. 98 À 99

ANIMAUX SAUVAGES



RENARDS	P. 65
ÉCUREUILS	P. 66
CHÈVRES ET CHAMOIS	P. 67
OURS	P. 68
KANGOUROUS, CHAMEAU,	
CROCODILE	P. 69
LIONS	P. 70
GIRAFES	P. 71
SERPENTS	P. 72
INSECTES	P. 73
DINOSAURES	P. 74 À 75

ARCHITECTURE



MAISONS	P. 116 À 121
TOURS, PHARES	P. 122
HANGARS	P. 123
PONTS	P. 124 À 129
TENTES	P. 130

BATEAUX



VOILIERS	P. 100 À 104
BATEAUX DE PÊCHE	P. 105
BATEAUX À MOTEUR	P. 106 À 107
CARGOS	P. 108 À 110
PÉNICHES	P. 111
CANOËS, KAYAKS	P. 112 À 114



NATURE



CHAMPIGNONS	P. 131
ARBRES	P. 132
SAPINS	P. 133

OBJETS



COUPES	P. 134 À 138
SALADIERS, COMPOTIERS	P. 139
THÉIÈRES	P. 140 À 141
LAMPES	P. 142 À 145
BOUGIES	P. 146 À 147
OUTILS	P. 148
MARTEAUX	P. 149
OBJETS MÉNAGERS	P. 150
CAMÉRAS	P. 151
CERFS-VOLANTS	P. 152 À 153
AILES DELTA	P. 154
ÉPÉES	P. 155
PISTOLETS	P. 156 À 157
JEUX	P. 158 À 159
CHIFFRES	P. 160 À 161
ALPHABET	P. 162 À 166

OISEAUX



PIGEONS	P. 76
CORBEAUX	P. 77
FAISANS	P. 78
MOINEAUX	P. 79
OISEAUX EN VOL	P. 80 À 82
OISEAUX EXOTIQUES	P. 83
FLAMANTS	P. 84 À 85
PINGOUINS	P. 86

PERSONNAGES



CHINOIS	P. 7 À 9
INDIENS	P. 10 À 11
MARCHEURS	P. 12 À 14
BASKETTEURS	P. 15
FOOTBALLEURS	P. 16 À 17
COUREURS	P. 18 À 19
MENDIANTS	P. 20
DÉTENTE	P. 21
SERVEURS	P. 22 À 24
TOREROS	P. 25
PRIÈRES	P. 26 À 28
ACROBATES	P. 29
DANSEURS	P. 30 À 33
PORTRAITS	P. 34 À 35
CAVALIERS	P. 36 À 37
NAGEURS	P. 115

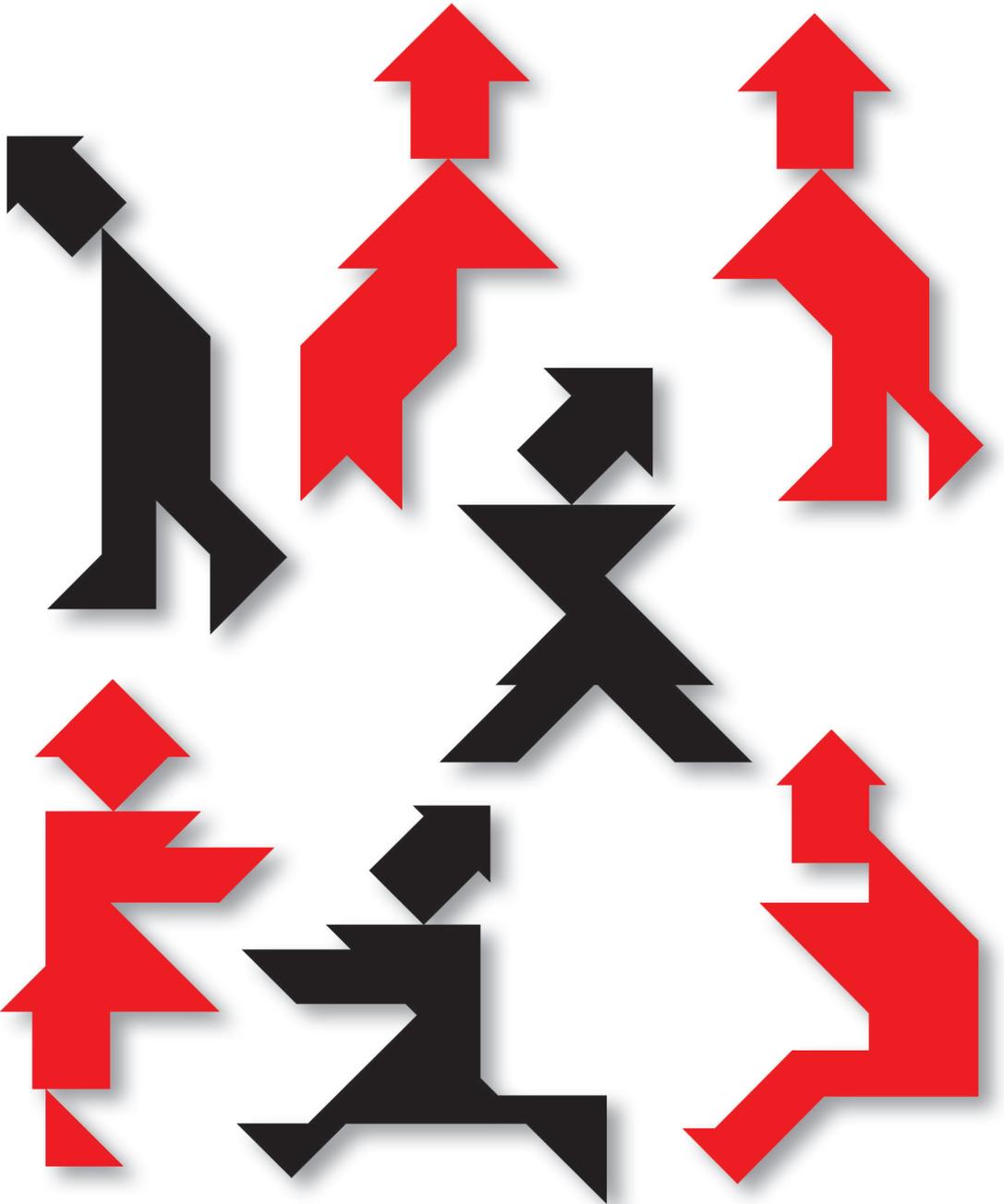
SOLUTIONS

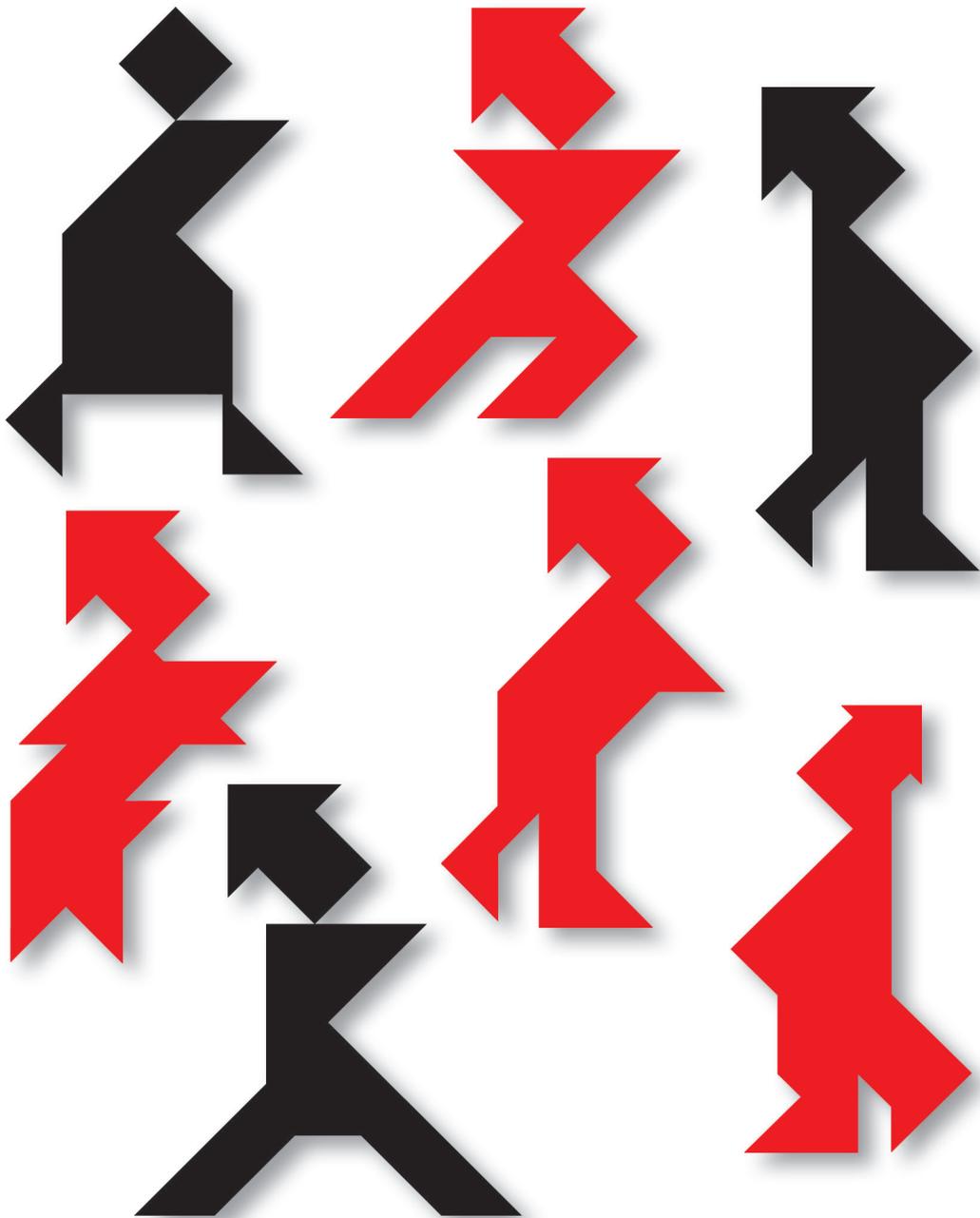


P. 167 À 207



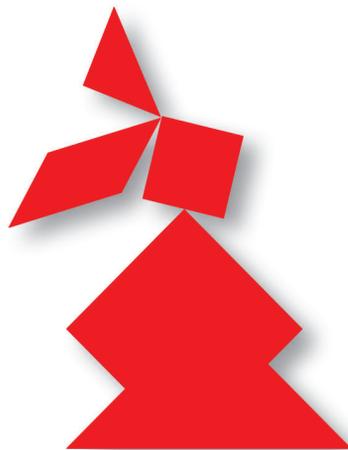
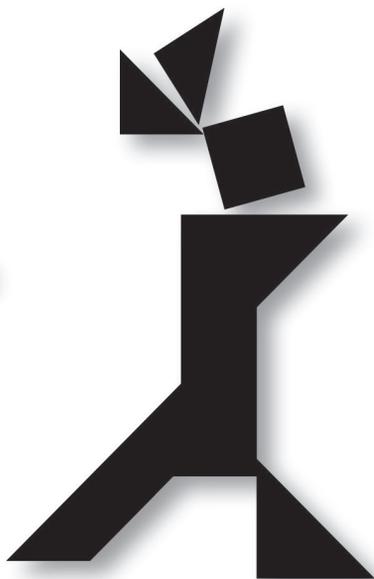
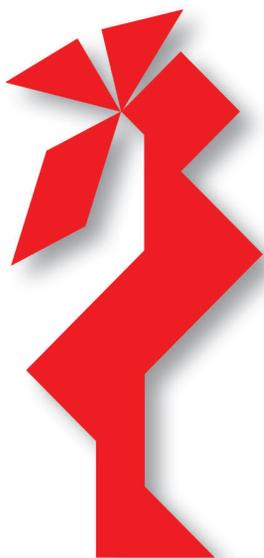
Chinois





Indiens

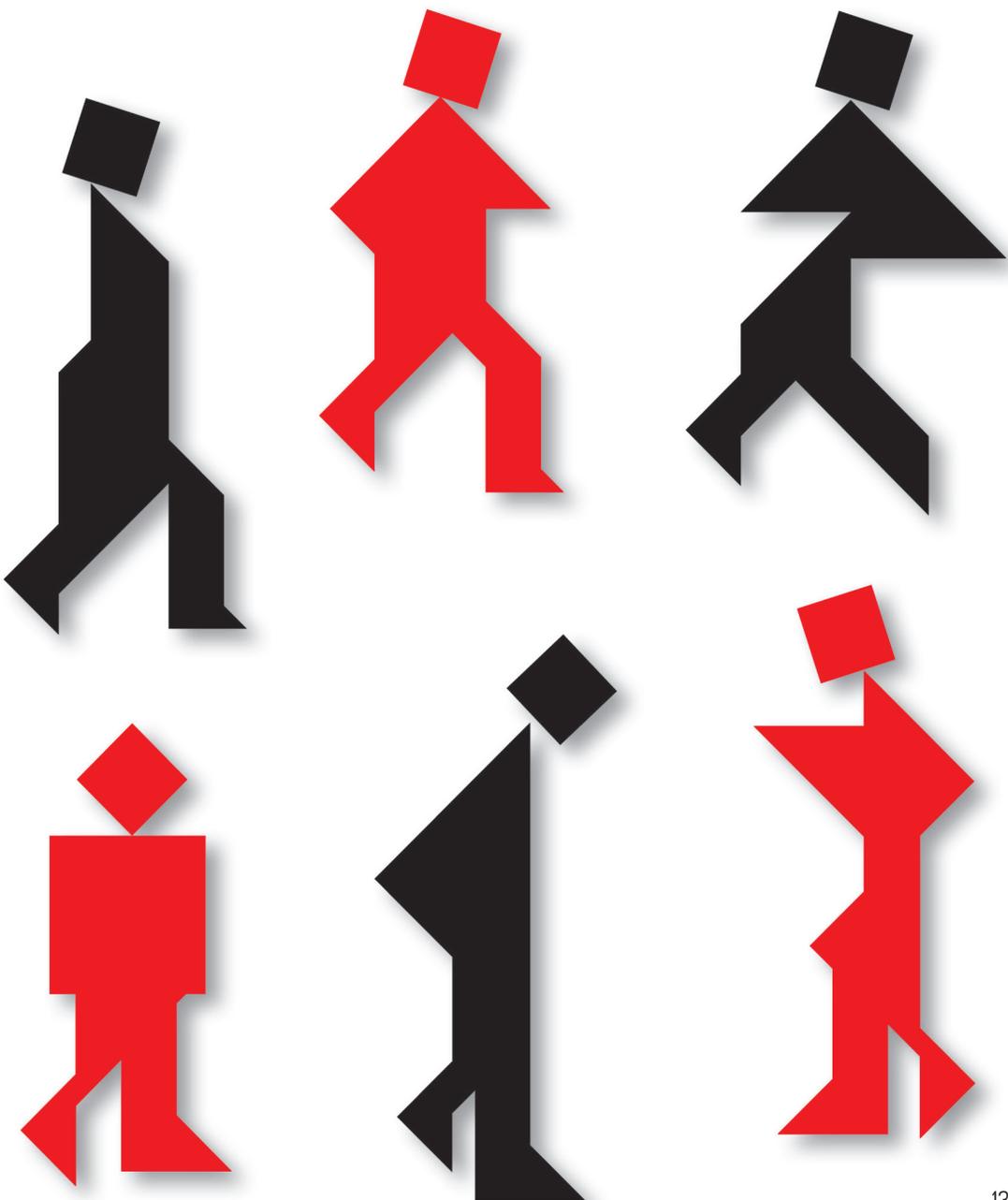




Marcheurs



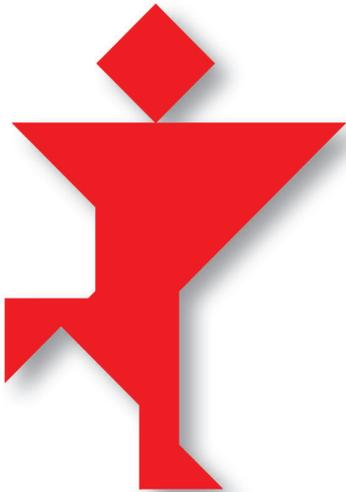
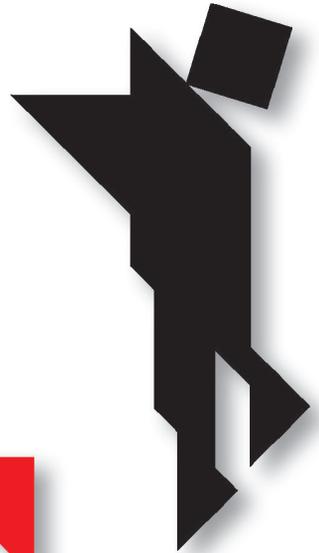
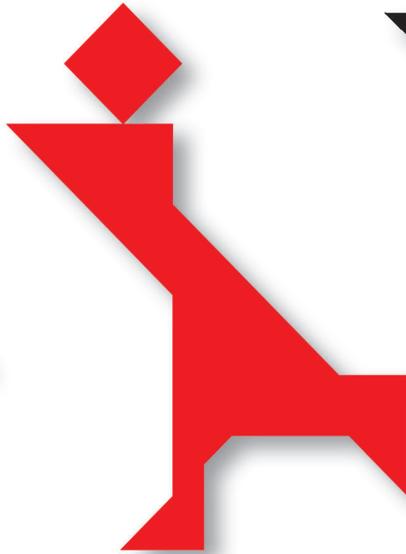
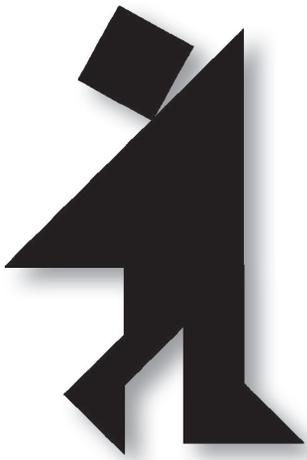
Marcheurs



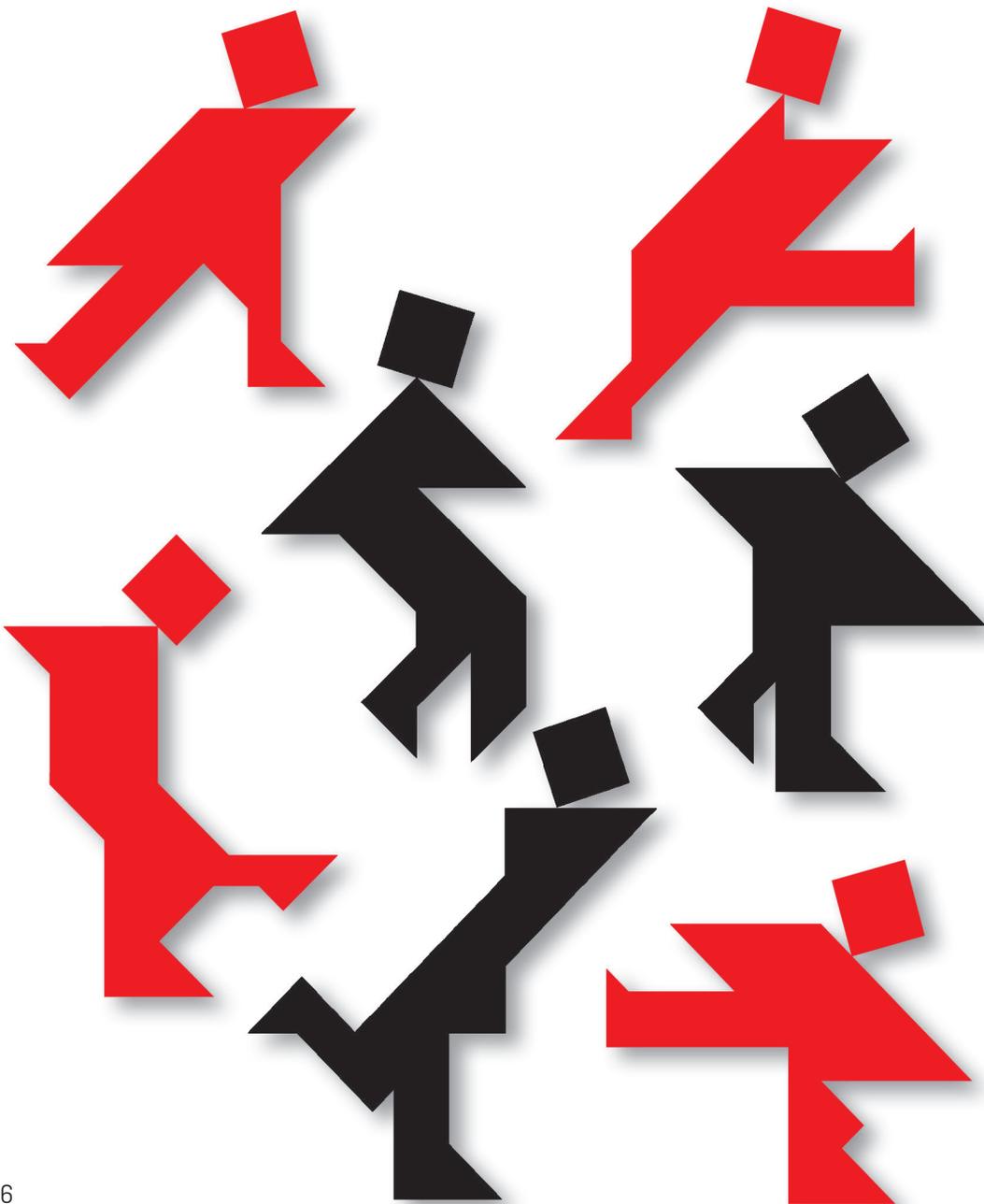
Marcheurs



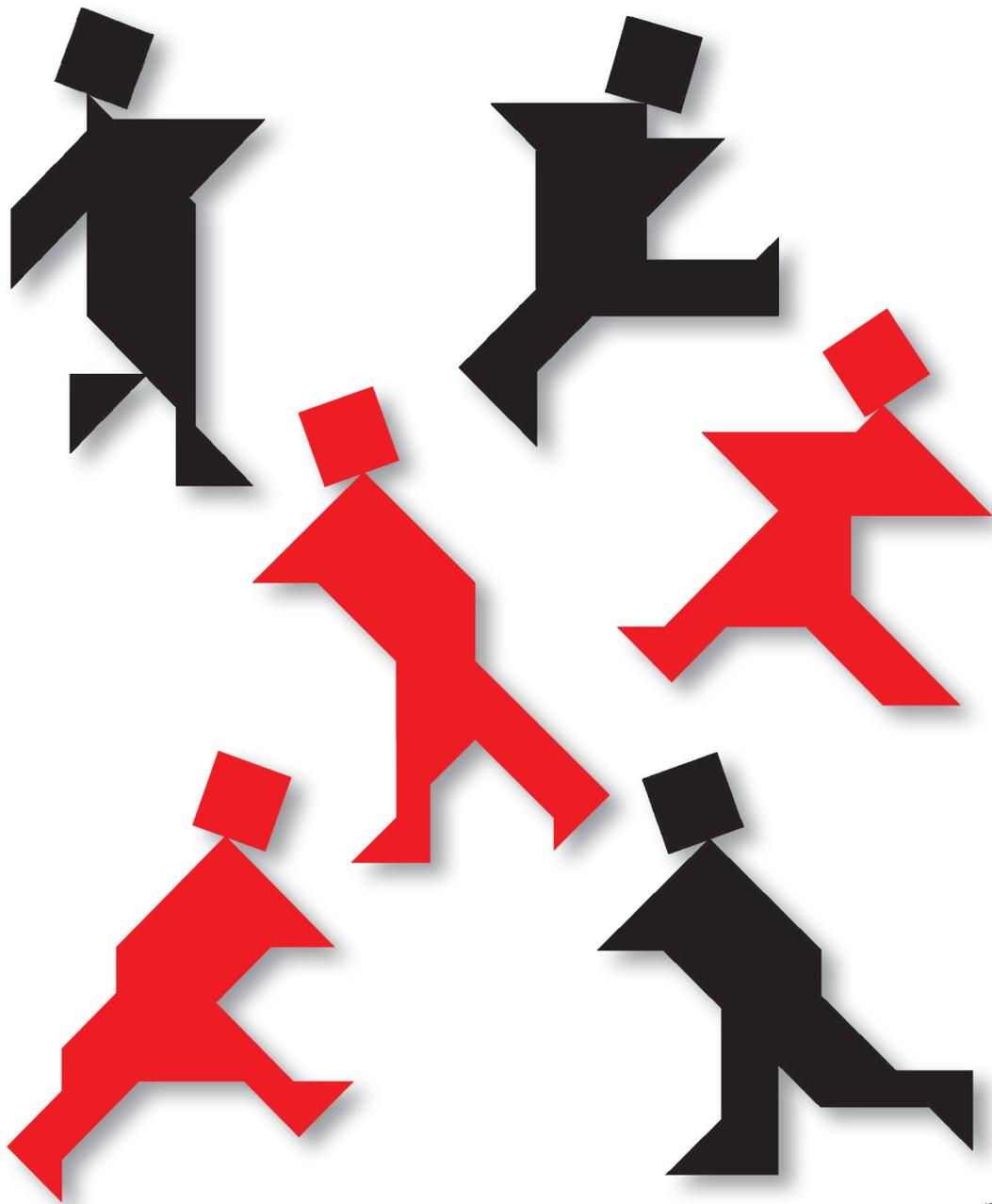
Basketteurs



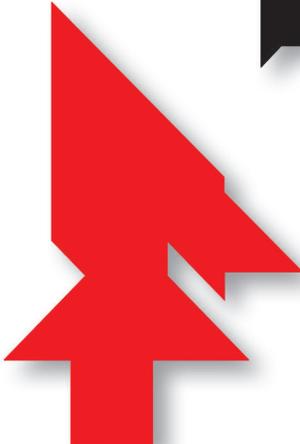
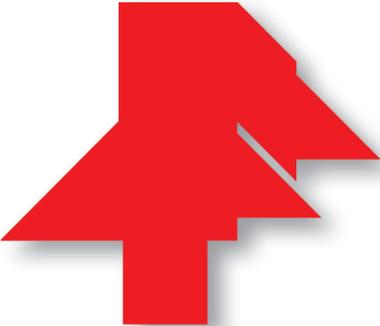
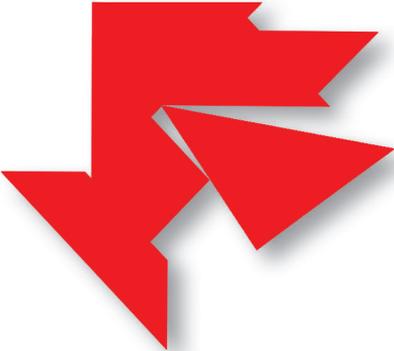
Footballeurs

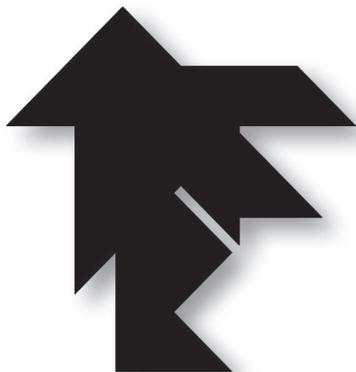
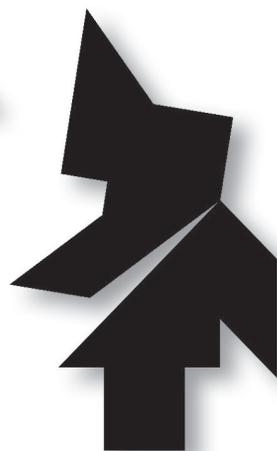
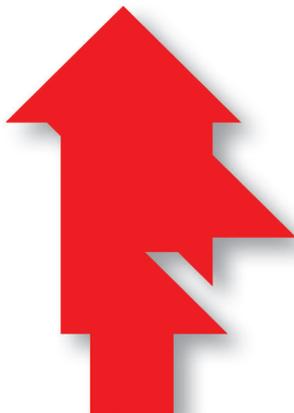
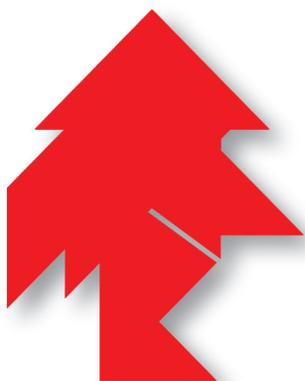


Footballeurs

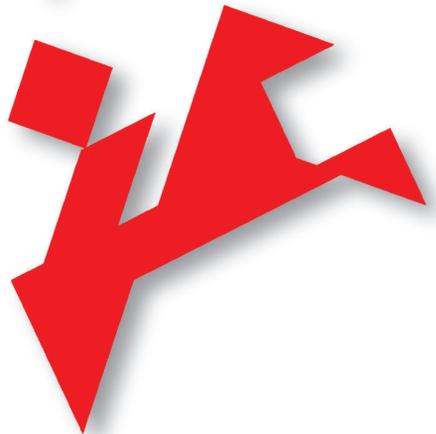
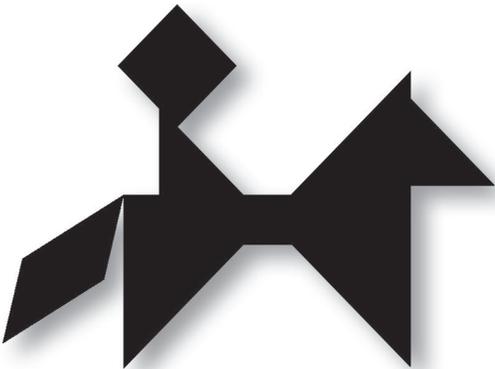
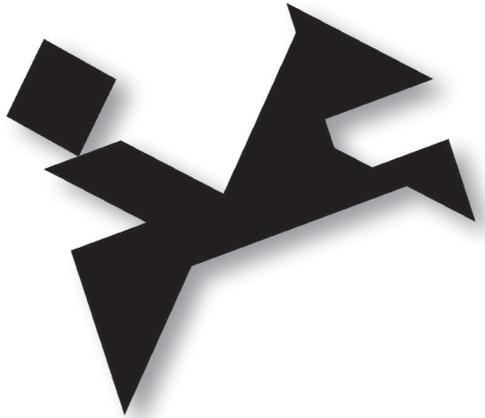
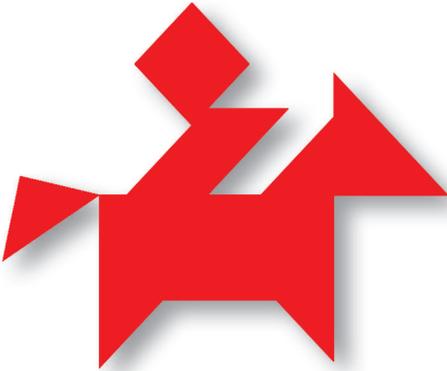
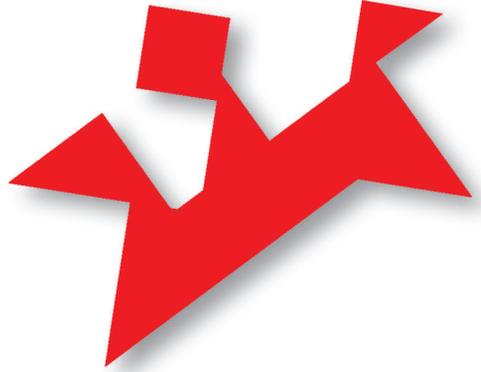
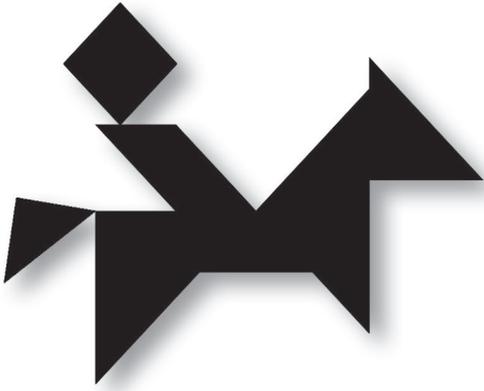


Portraits



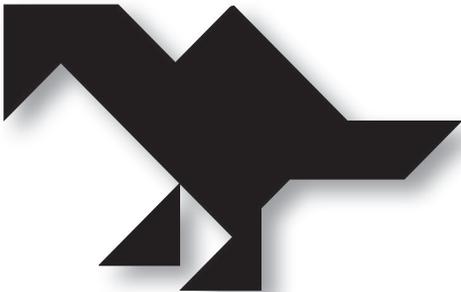
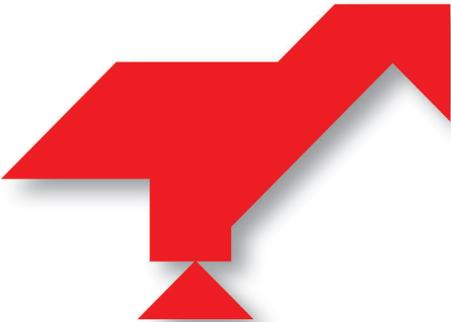
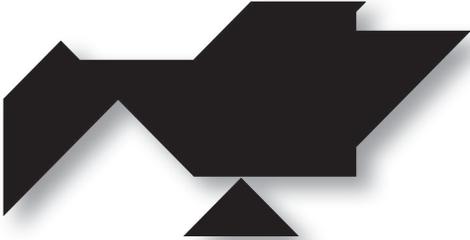
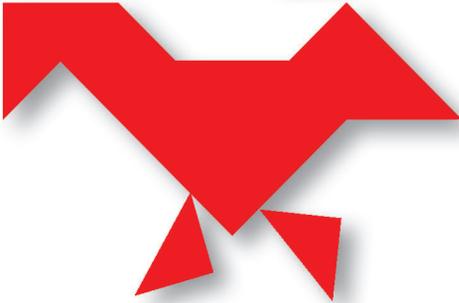
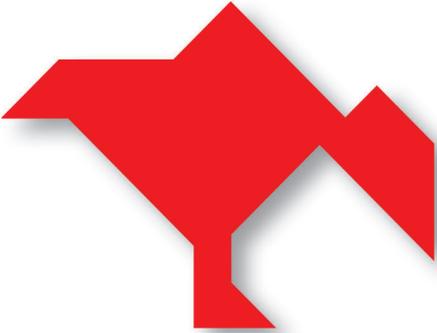


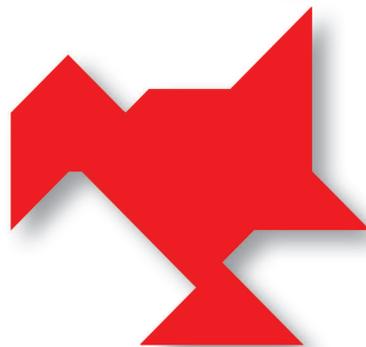
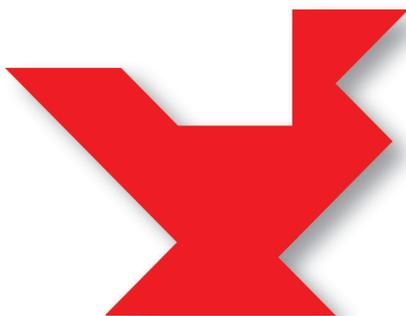
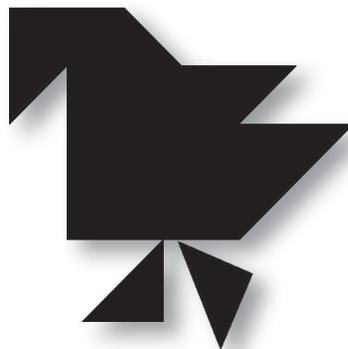
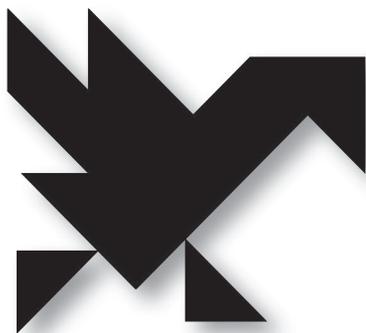
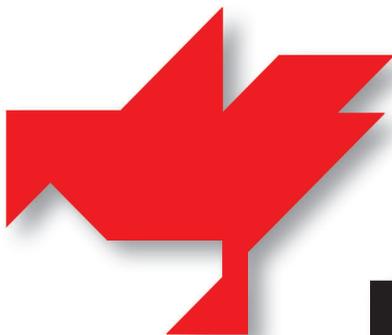
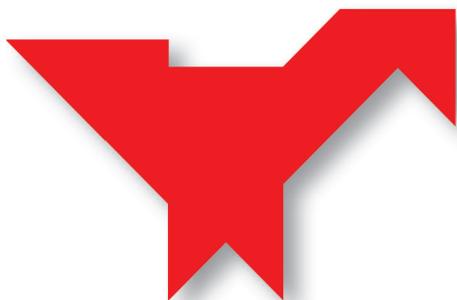
Cavaliers



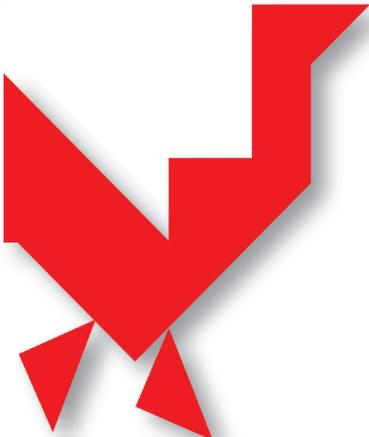
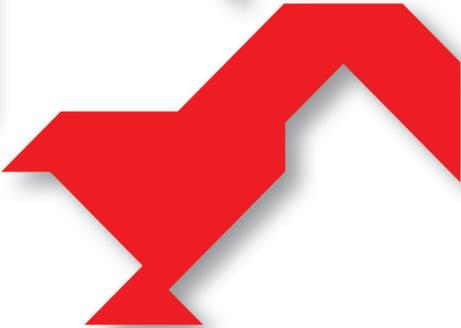
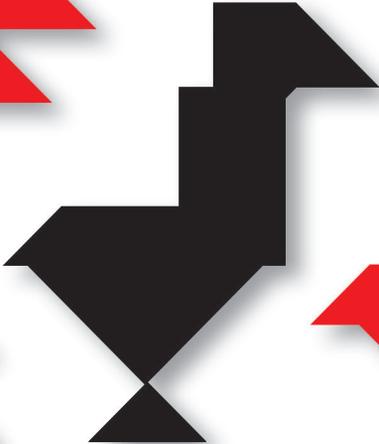
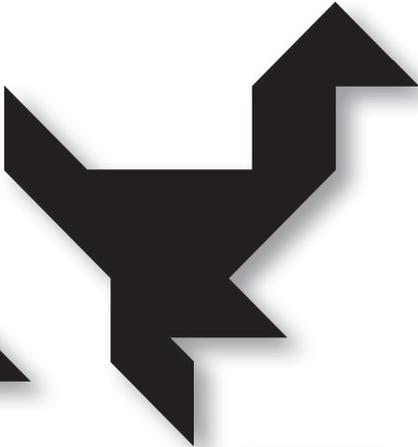
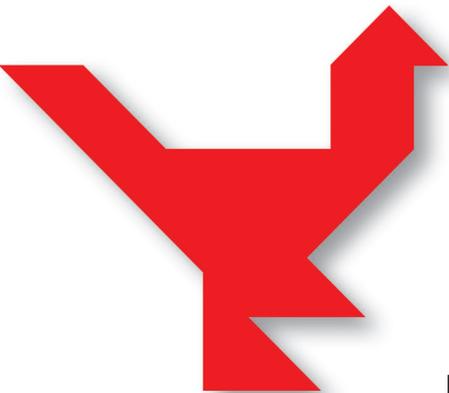


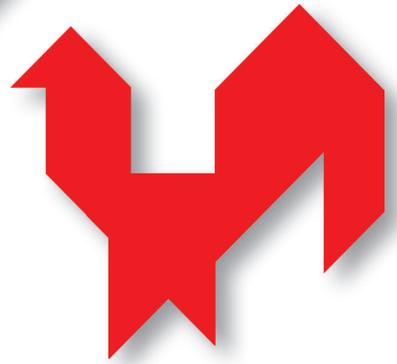
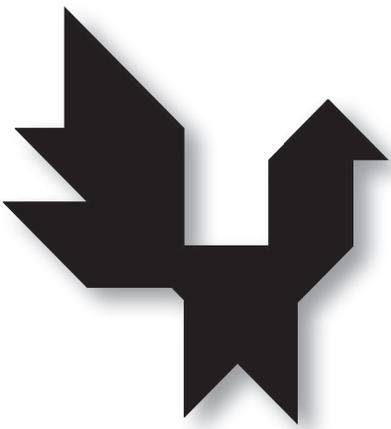
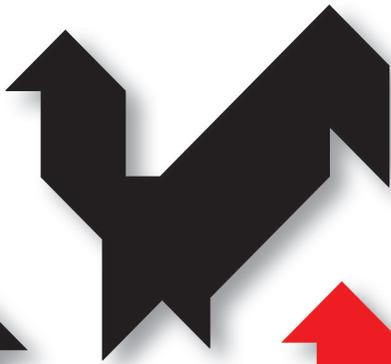
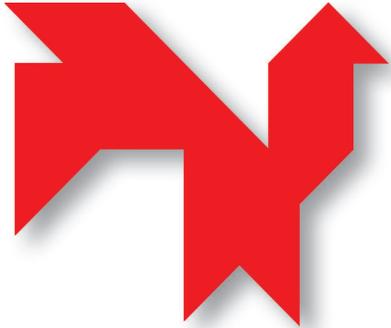
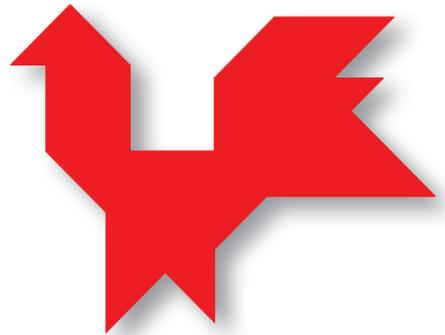
Poules



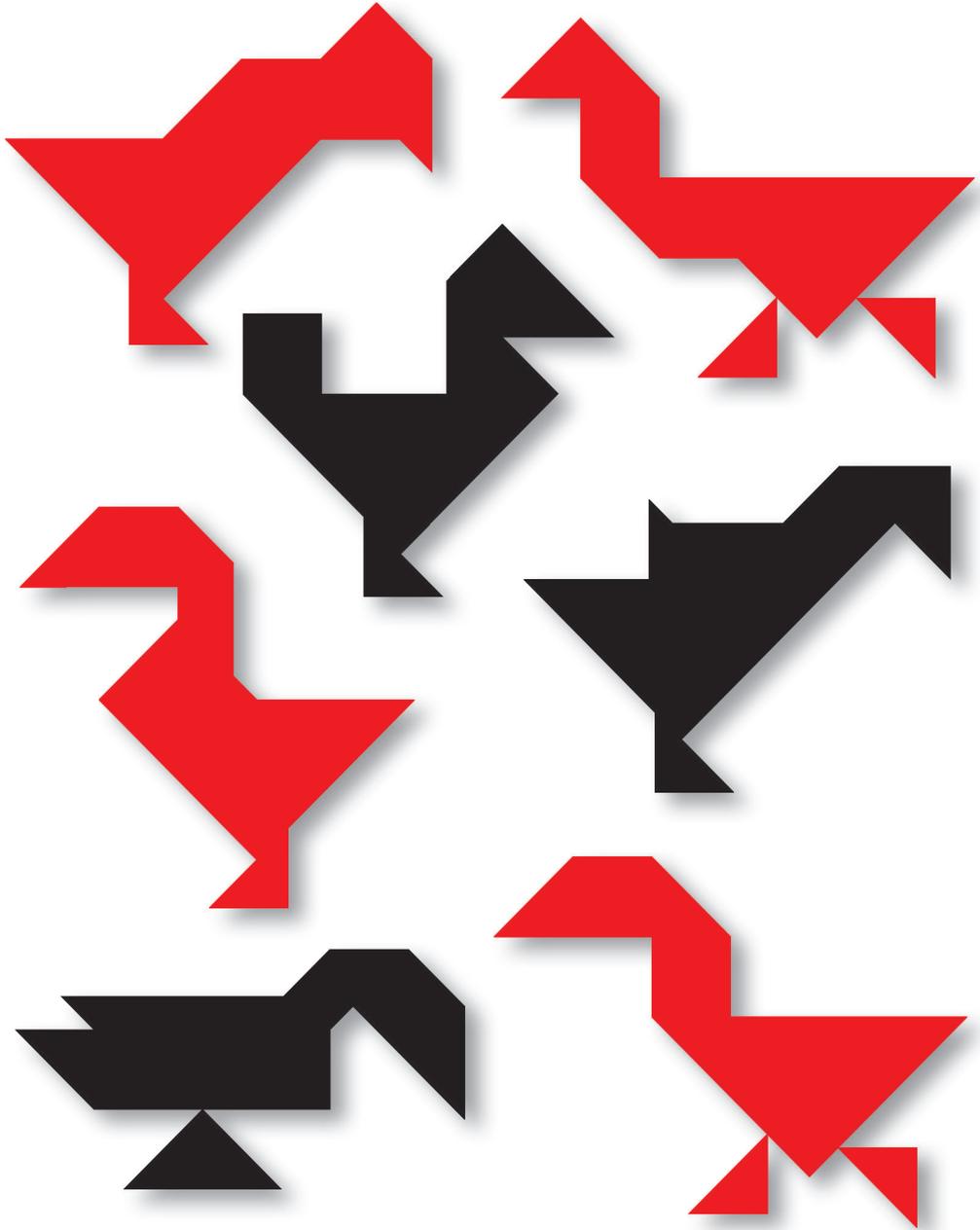


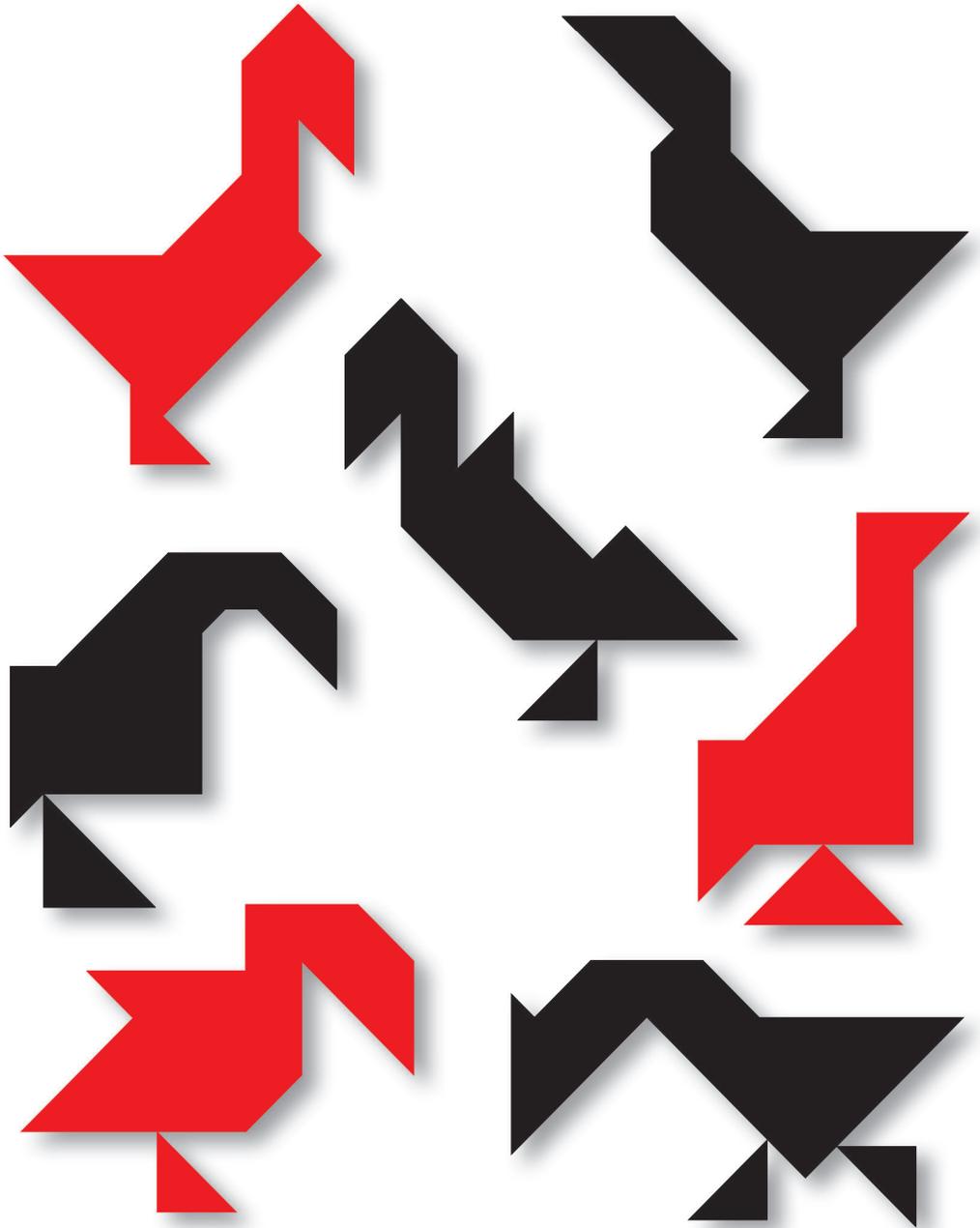
Poules



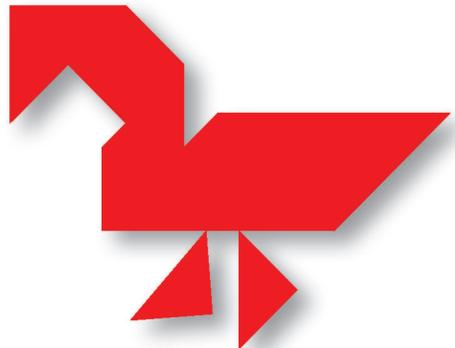
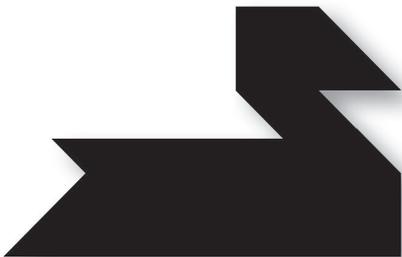
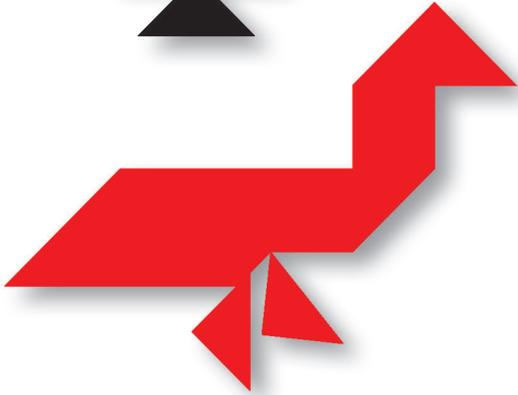
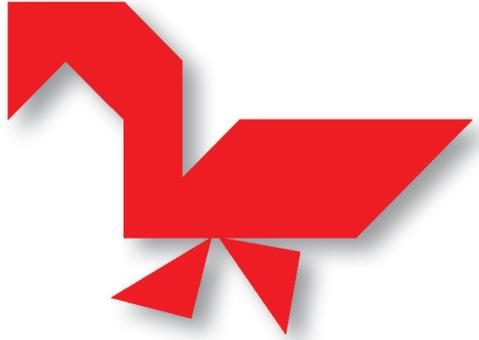
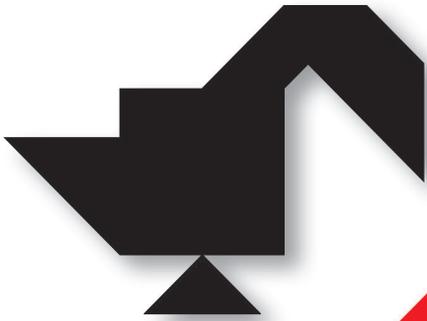


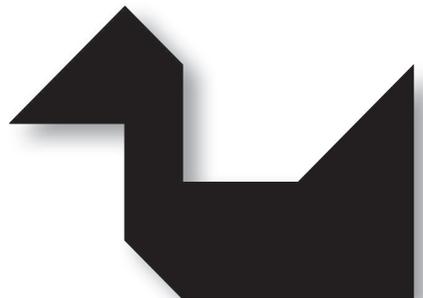
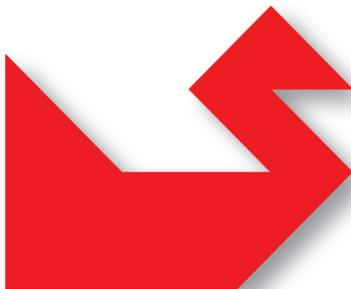
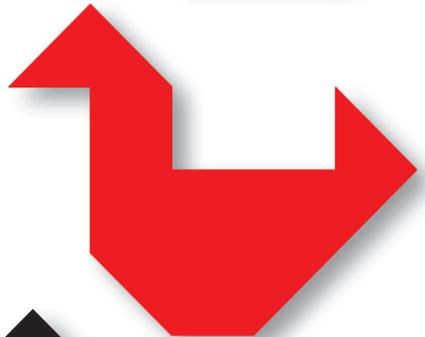
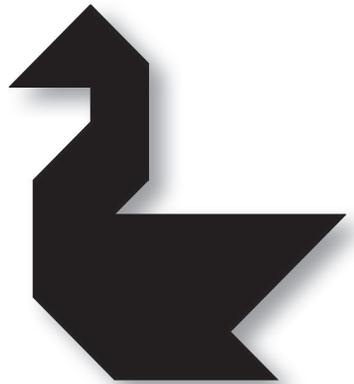
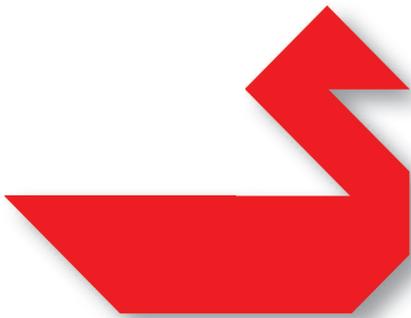
Canards



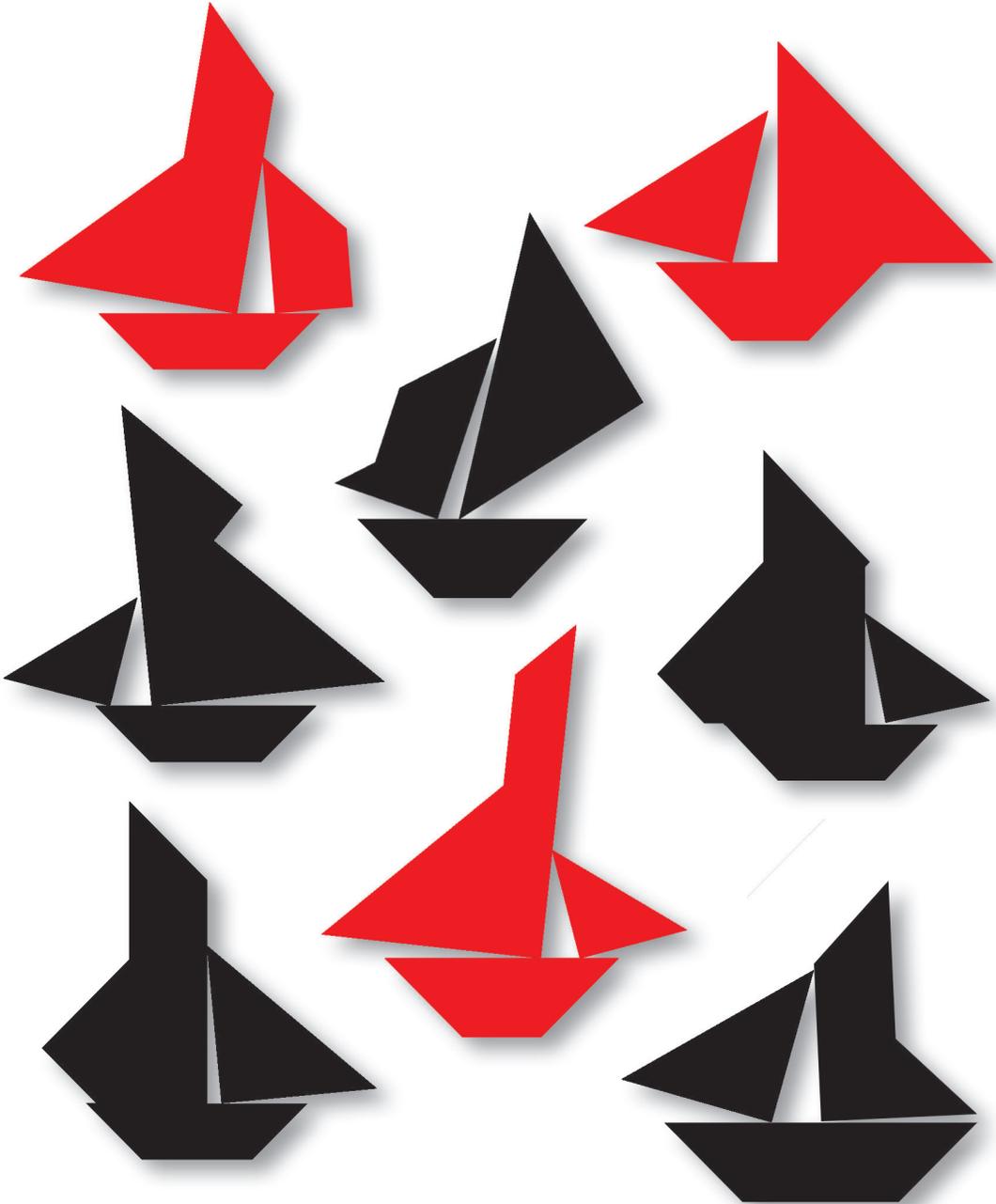


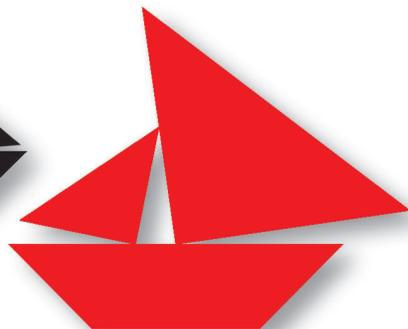
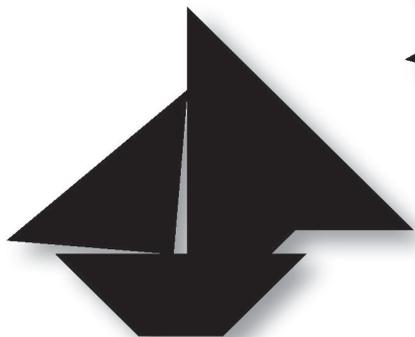
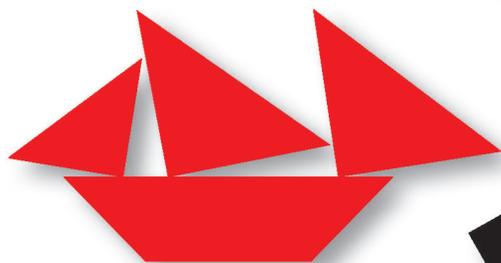
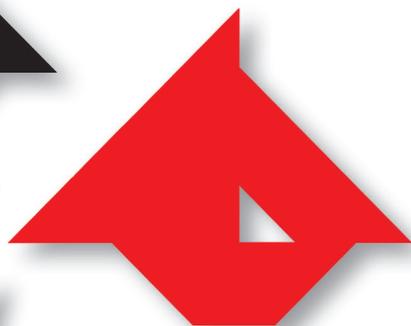
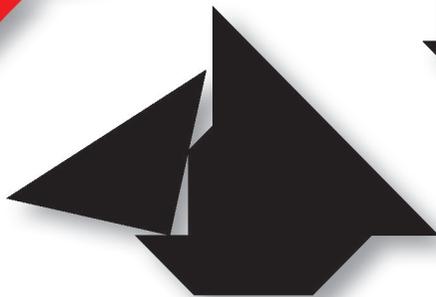
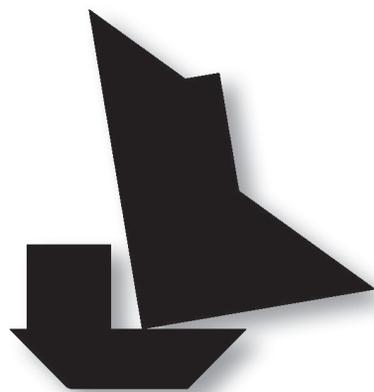
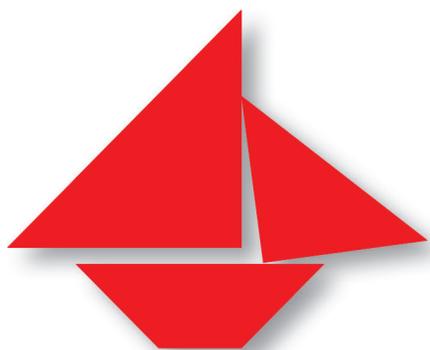
Canards

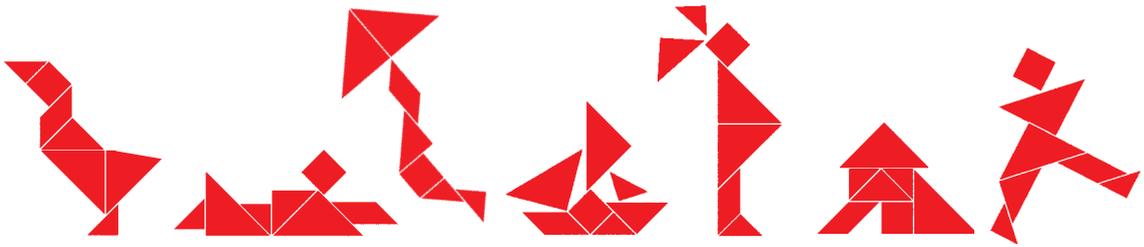




Voiliers







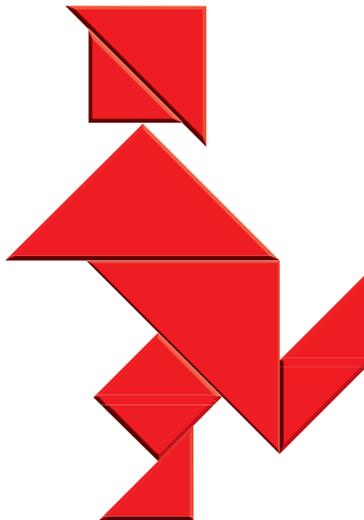
D'origine chinoise, le tangram est un jeu intemporel fascinant !

Contrairement à nos puzzles occidentaux,
qui utilisent des centaines de pièces pour réaliser une seule image,
le tangram n'utilise que les sept pièces d'un carré
pour réaliser des milliers de modèles.

Animaux, personnages, objets quotidiens...
découvrez plus de 1000 figures à reconstituer, dont 500 inédites.

Jouez seul ou défiez vos proches !
Et si vous calez, rendez-vous aux pages solutions.

Des heures de jeu en perspective !



ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants
de moins de 3 ans.
Présence de petits éléments susceptibles
d'être détachés et ingérés.
Fleurus Éditions - 15/27 rue Moussorgski
75018 Paris-France
Informations à conserver

FLEURUS
www.fleuruseditions.com

MDS : 592330 17 €



9 782215 115757 1