



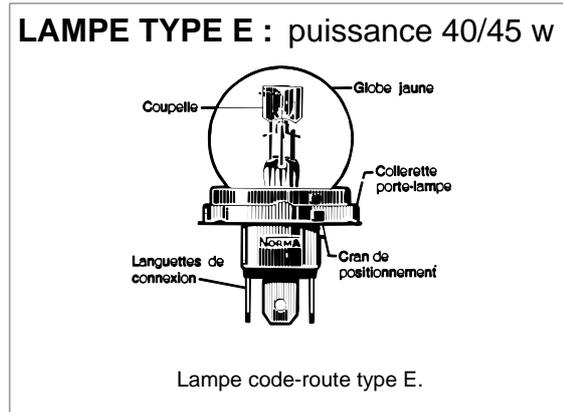
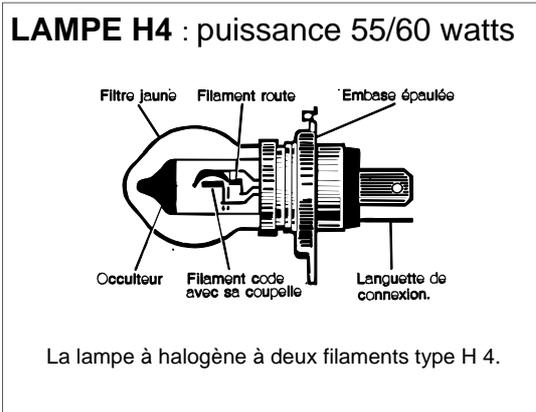
Chapitre 5. LES AMPOULES

5.1. Les ampoules code/phare :

1 AMPOULE = 1 CODE (feu de croisement)+ 1 PHARE (feu de route)

Ce sont des ampoules à 2 filaments : 1 pour le feu de croisement et 1 pour le feu de route

Il existe plusieurs types d'ampoules code/phare. Les plus courants sont :



Sur mon véhicule, c'est une lampe code/phare de type

Si une ampoule est grillée :

- ⇒ Couper le contact et soulever le capot ;
- ⇒ Remplacer l'ampoule défectueuse.;
- ⇒ Effectuer un essai : si elle ne fonctionne toujours pas, aller voir votre garagiste.

Attention :

- ⇒ Lors du changement d'ampoule, ne pas poser les doigts sur le verre de l'ampoule (utiliser un chiffon propre pour attraper l'ampoule).
- ⇒ De plus, bien positionner l'ergot de la nouvelle lampe avec l'encoche de la douille.

5.2 Les autres ampoules :

Toutes ces ampoules ont le plus souvent une tension de 12 Volts (ont retrouve celles de 24V plus sur des poids lourds).

Compléter la dernière ligne en précisant le nombre d'ampoules montées sur votre véhicule :

	H1	H3	P21W	P21/5W	R5W ou R10W	C5W ou C21W	T4W	W5W ou W3W	Témoin
s e n e a u t o . c o m									
	Anti-brouillard.	Anti-brouillard.	Stop, clignotant, marche arrière, anti-brouillard arrière.	Feu de stop et feu rouge arrière. Attention aux baïonnettes de hauteur différente	Feu de position, feu rouge arrière.	Eclairage de la plaque d'immatriculation arrière, feu rouge arrière, plafonnier.	Feu de position.	Eclairage de la plaque d'immatriculation arrière, feu de position.	Tableau de bord.



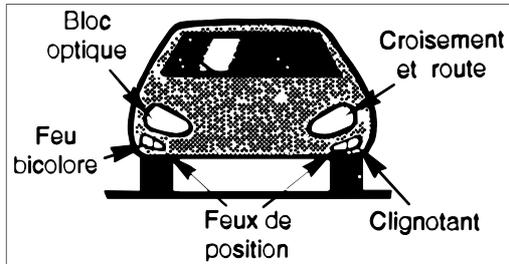
5.3. Contrôle des circuits d'éclairage et de signalisation :

Contrôler l'éclairage :

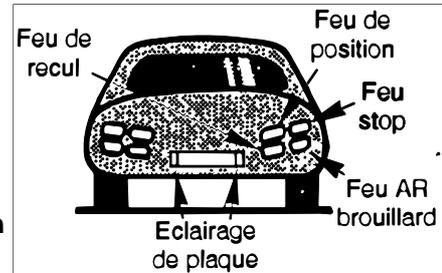
- 5.3.1. Feux de position : 2 à l'avant, 2 à l'arrière. Puissance des lampes 5 watts.
- 5.3.2. Feu de croisement et de route : lampe 2 filaments de type E ou H4. Lorsqu'un des filaments est grillé, la lampe est à remplacer.
- 5.3.3. Eclairage de plaque arrière : 1 ou 2 lampes de 5 watts.

Contrôler la signalisation :

- 5.3.4. Feux de stop : laisser l'éclairage en feux de position. Mettre le contact et appuyer sur la pédale de frein. Les feux de stop doivent éclairer nettement plus fortement que les feux de position. Position 5 watts et stop 21 watts dans la même ampoule. **Attention à la position des baïonnettes lors du remontage.**
- 5.3.5. Clignotants : mettre en feux de détresse et vérifier le bon fonctionnement des 4 ampoules. Mettre en service les clignotants droits et vérifier le bon fonctionnement de la lampe témoin du tableau de bord. Faire de même pour les clignotants gauches.
- 5.3.6. Feu de recul : mettre le contact moteur arrêté et engager la marche arrière. Le ou les feux arrières doivent s'allumer.



Contrôle de l'éclairage

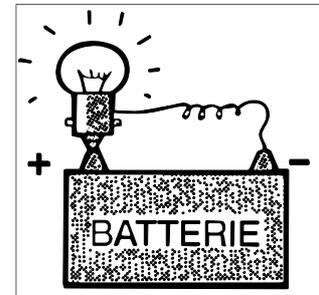


Contrôle de la signalisation

5.4. Diagnostic d'une ampoule

Contrôle d'une lampe à un filament :

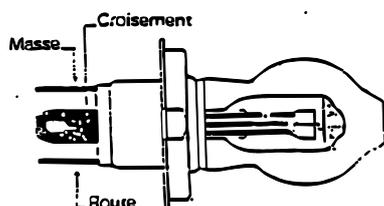
- ⇒ Déposer la lampe et effectuer le montage électrique indiqué dans le schéma ci-contre ;
- ⇒ Si la lampe s'allume, c'est qu'elle est en bon état ;
- ⇒ Si la lampe ne s'allume pas, la remplacer par une nouvelle possédant les mêmes caractéristiques techniques.



Contrôle d'une lampe code/phare :

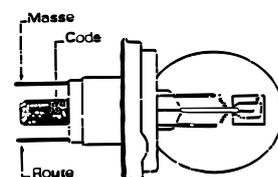
- ⇒ Déposer la lampe ;
- ⇒ Brancher la borne masse de l'ampoule avec le - batterie ;
- ⇒ Brancher la borne code (ou croisement) de l'ampoule avec le + batterie : si l'ampoule ne s'allume pas, c'est que le code est grillé (mettre une ampoule neuve) ;
- ⇒ Brancher la borne phare de l'ampoule avec le + batterie : si l'ampoule ne s'allume pas, c'est que le phare est grillé (mettre une ampoule neuve).

Repérage des bornes d'une lampe code/phare de type H4



Attention :
La borne centrale se trouve dans le plan arrière

Repérage des bornes d'une lampe code/phare de type E



W
W
W
·
s
e
n
e
a
u
t
o
·
c
o
m



5.5. Réglage des phares :

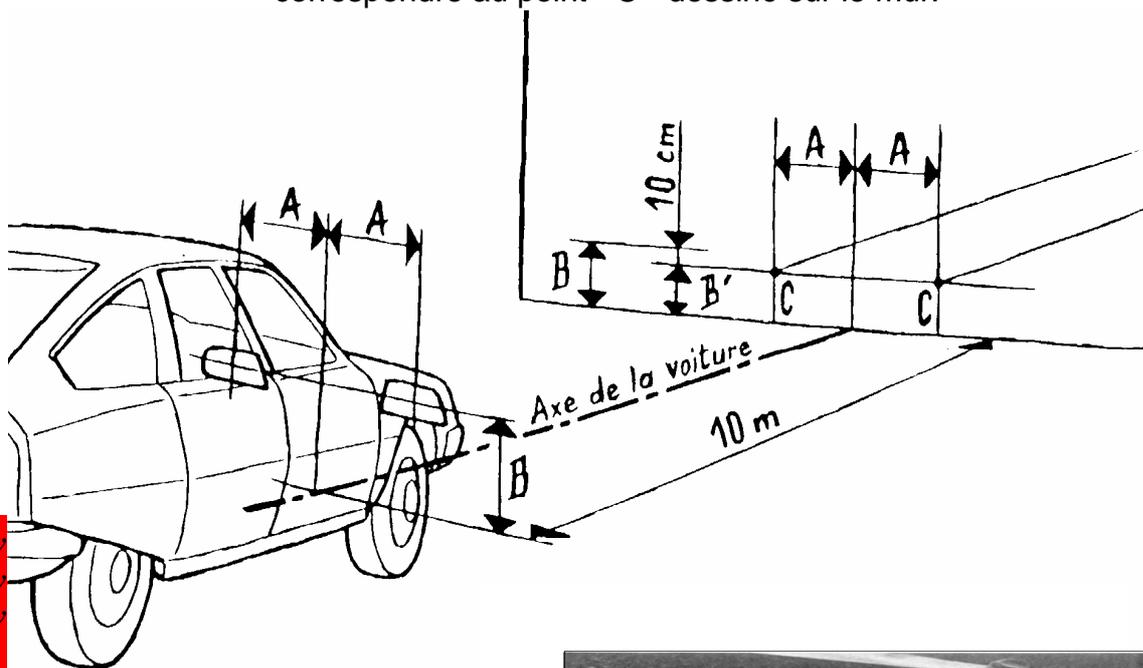
Fonction de l'opération :

- ⇒ Assurer l'efficacité maximale de l'éclairage ;
- ⇒ Limiter l'éblouissement des conducteurs croisés.

Réalisation du réglage :

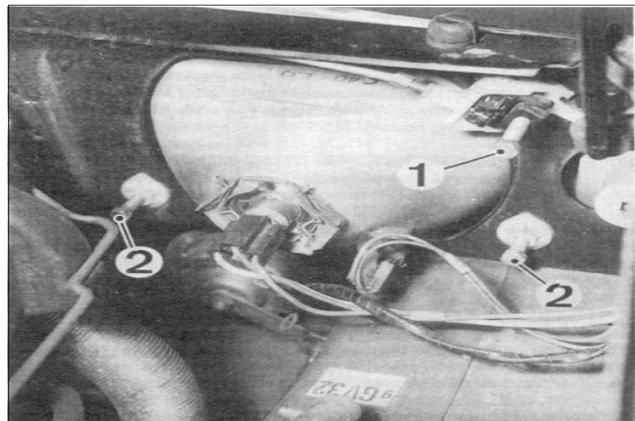
- ⇒ Placer le véhicule sur un sol plat à 10 mètres d'un mur droit, axe du véhicule bien perpendiculaire au plan du mur ;
- ⇒ Faire le tracé à la craie sur le mur : voir le dessin et les instructions suivantes ;
- ⇒ Commencer par mesurer la hauteur B du sol par rapport au centre d'un phare ;
- ⇒ Reporter cette mesure sur le mur (cote B par rapport au sol) ;
- ⇒ Dix centimètres sous ce repère B du mur, tracer une horizontale B' ;
- ⇒ Mesurer l'entraxe des phares, divisez la par deux, cela vous donnera la cote A ;
- ⇒ Repérer sur le mur la verticale passant par l'axe de la voiture ;
- ⇒ De part et d'autre de cette verticale, sur l'horizontale B', reporter la cote A : cela vous donnera les deux points C ;
- ⇒ Mettre en feu de croisement : le faisceau lumineux ne doit pas dépasser l'horizontale que vous venez de tracer sur le mur.

Pour chaque phare, le point de fléchissement du faisceau lumineux devra correspondre au point " C " dessiné sur le mur.



Si ce n'est pas le cas, régler le phare en agissant :

- Sur la vis " 1 " pour régler la hauteur du phare ;
- Sur les vis " 2 " pour régler sa direction.



www.see.nautico.com